

Massif de la dent d'Orlu, paroi de la centrale électrique

« COMBAT ROCK » TD+/ED-, 350 mètres, 6a+ obligatoire

Ouvert par Olivier PAMBRUN, Sébastien THOMAS, Florian DEYMIER et toute l'équipe du PGHM ARIEGE.

Voie semi-équipée se déroulant dans un nouveau secteur exposé sud et plus bas en altitude que les autres itinéraires de la dent. La voie est donc faisable très tôt et tard en saison. Les relais sont équipés et quelques points sont en place dans les longueurs mais il est nécessaire de compléter.

Matériel: Friends, coinces, sangles, marteau, 2 pitons au cas ou.

Accès: 40 min du parking.

Depuis Orlu aller jusqu'au « parc à loups » puis poursuivre par la route du « Fanguil ». Après quelques centaines de mètres se garer alors à la première épingle à cheveux caractéristique. Remonter tout droit une petite sente puis arrivé à de gros blocs bifurquer à gauche (terrassements) et suivre une sente à flanc peu marquée pendant 5 minutes. On arrive dans une zone de blocs en sous bois puis un gros ravin caractéristique avec ruisseau sec. Remonter sa rive gauche orographique jusque sous une petite barre. A ce niveau prendre une petite vire terreuse qui mène au fond du ruisseau sec. Le traverser et s'élever en face sur l'autre rive (sangle sur un arbre) au plus facile pour arriver à un colu (cairns). De là poursuivre à flanc puis en ascendance à gauche (cairns) jusqu'à un couloir. Le remonter jusqu'à un colu au niveau d'un petit bitard. Continuer en ascendance légèrement à gauche par des vires (cairns) pour accéder à un petit bois moins pentu. Le remonter puis traverser une petite dépression. Vous êtes au pied de la voie (UTM WGS84 31T 0411066 4727475).

Itinéraire:

L1: 5c. Remonter l'éperon puis la dalle en adhérence au plus facile. R1 à gauche dans le bosquet.

L2: 5c. Surmonter le petit mur du départ pour accéder à une grosse fissure. La remonter puis traverser à gauche pour atteindre une fissure plus fine que l'on suit. On arrive au pied d'un gendarme que l'on remonte. R2, 2 spits à son sommet.

Un mini rappel de 4 mètres donne accès à un jardin qu'on traverse pour aller en face à l'attaque de L3 (dalle raide avec un spit visible).

L3: 6a+. Remonter les fissures évidentes à gauche puis effectuer un arc de cercle à droite (fissures) dans le dévers. Se rétablir après le spit puis continuer tout droit dans une dalle. R3, 2 spits sur une petite vire.

L4: 6a. Traverser la vire de 5 mètres vers la droite jusqu'à un arbre. Attaquer au dessus de celui-ci (piton visible). Continuer droit au dessus dans la zone de faiblesse puis vers la droite dans la dalle pour rattraper un dièdre. Le remonter. R4, 2 spits à son sommet.

L5: 6b+. Par des réglottes, traverser sur la gauche puis remonter tout droit à l'aide d'une fine fissure. Se rétablir sur une marche puis poursuivre dans une grosse fissure déversante (bonnes prises). La fissure se perd ensuite dans une dalle. Continuer en obliquant légèrement à gauche et se rétablir sur une terrasse.

R5 sur arbre ou mieux sur de bonnes fissures au pied du dièdre qui fait suite.

L6: 5c. Escalader le dièdre jusque sous un petit toit. Traverser à gauche et se rétablir dans une dalle couchée. La remonter. R6, 2 spits sur une vire spacieuse.

L7: 6a+/A1. S'élever à gauche du relais puis immédiatement traverser sur la droite dans la zone de faiblesse constituée de knobs. On rattrape ainsi une très fine fissure qu'on remonte (A1 ou environ dans les 7c en libre). Lorsqu'elle se perd obliquer légèrement à gauche puis poursuivre tout droit au plus facile. Au niveau d'un piton remonter un mur raide à réglottes sur sa gauche. Il donne accès à la fissure déversante de sortie. R7, 2 spits. Rejoindre par la suite R7' 10 mètres à droite et légèrement au dessus au niveau d'un arbre.

L8: 6a. De R7' atteindre la dalle qui fait suite par la gauche. La remonter ensuite tout droit jusqu'à atteindre une belle fissure. A son sommet poursuivre sur la gauche par une dalle à knobs et sortir au plus facile. R8, 2 spits.

L9: 4c. Remonter par la zone de faiblesse à gauche des dalles couchées. Elle passe au centre de la paroi au pied d'un arbre au dessus d'un petit toit. R9, 2 arbres.

Descente: En rappel par R9, R8, R7', rappel sur arbre sur la vire, R4. Ensuite soit poursuivre par rappels sur arbre jusqu'au pied de la voie; soit à pied en évitant les deux premières longueurs par la droite en descendant le jardin puis la pente herbeuse qui lui fait suite.

The CLASH

« COMBAT ROCK »

